

2018 통영 역사문화 탐방 & 스토리텔링 캠프

1 프로그램의 목적 및 내용

- 인문학적 소양과 창의융합 능력을 겸비한 공학 선진 인재의 양성
- 융합을 통한 고부가가치 창출
- 역사 및 문화를 통한 공학 인재의 인문학적 자기 고찰 및 미래 설계
- 프로젝트 실습을 위한 팀 활동으로 무조건적인 실습이 아닌, 우리 주변 실생활을 연결한 인물 탐구 및 스토리텔링, 역할극 경험
- 주제: **통영**의 역사문화를 배경으로 “나”를 주인공으로 한 소설쓰기와 역할극 공연

2 프로그램의 운영

- 기간: 2018.06.28.(목) 13:20 ~ 06.30.(토) 11:00
- 장소: 경상남도 통영 일대 / 금호 통영 마리나 리조트(사랑홀)
- 팀 구성: 6인 1팀 총 5개팀 운영, 팀 활동 및 작품 제작
- 참가자격 및 인원: 공학계열 재학생 2명
- 참가신청: 참가신청서 작성 후 이메일(daehanpark@yu.ac.kr) 접수
혹은 방문(기계관 352-1호, 공학교육혁신센터)
- 접수기간: ~ 2018.06.12.(화), 15:00 까지

○ 시상 내용:

시 상	상 금
대상(공학교육거점센터장상) 1팀	팀당 20만원
금상(공학교육거점센터장상) 1팀	팀당 15만원
은상(공학교육거점센터장상) 1팀	팀당 10만원
동상(공학교육거점센터장상) 2팀	팀당 5만원

3 프로그램

시간	6.28.(목) <1일차>	6.29.(금) <2일차>	6.30.(토) <3일차>	
8:00		기상 및 아침식사[나]	기상 및 아침식사[나]	
9:00		통영 역사·문화 강연 (통영문화원 김일룡 원장)[가]	프로그램 운영 및 심사[가] 심사결과 발표 및 시상/폐회	
10:00	영남대 IT대학 출발[다]	스토리텔링 강연 ((주)링크파트너즈 함영철 팀장) [가]		귀가
11:00				
12:00		점심식사[가]		
	점심식사[공지장소]			
13:00	역사·문화탐방[공지장소]	주제에 따른 아이디어 작품 개발-1[가]	[가] 통영마리나리조트 요트클럽하우스 2F 사랑홀 (주소지: 경상남도 통영시 큰밭개1길 33) [나] 콘도 2F 한식당 동백 [다] 영대 IT대학 [공지장소] 문화탐방 상세일정	
14:00				
15:00		휴게시간		
16:00		아이디어 작품 개발-2/ 작품 제출 및 역할극[가]		
17:00				
18:00	저녁식사[나]			
	저녁식사[공지장소]			
19:00	개최장소 도착 개회 및 참가등록/사전설문 팀 활동 및 주제선정[가]	발표 준비[가]		
20:00		경진대회/사후설문조사[가]		
21:00				
22:00				
23:00	숙소 이동 및 취침			
24:00			숙소 이동 및 취침	

★ 주제선정, 스토리보드에 필요한 재료를 팀별 배부합니다.

※ 세부일정(안)은 운영상 변경 가능합니다.

4 문화탐방 상세일정

순서	도착	출발	장소	소요시간	비고
	12:30	13:20	점심식사(불소식당)	50분	
1	13:35	14:10	이순신공원	35분	
2	14:20	14:50	남망산 조각공원	30분	
3	14:55	15:50	서피랑	55분	
4	15:55	16:40	윤이상 기념공원, 기념관	45분	
5	16:45	17:00	해저터널	15분	
6	17:20	18:00	박경리 기념관	40분	
	18:15	19:00	저녁식사(동광식당)	45분	

5 참가학생 공지사항

- 참가신청 후 단순사유로 불참의 경우, 차후 각 혁신센터 프로그램 참가 시 불이익이 발생할 수도 있음★
- 준비물(예시): 개인노트북, 디지털카메라, 필기도구, 팀 활동에 필요한 개인적인 준비물, 세면도구 및 개인물품
- 숙소는 6인1실(방2, 거실, 화장실)
- 등록 및 귀가 시 차편은 개별 준비할 것
 - ※ 단, 영남대학교 경산캠퍼스 ↔ 통영 구간은 버스 1대(42인승) 운행
 - 출발: 2018.06.28.(목) 10:00 / 귀가: 2018.06.30.(토) 캠프종료 후
- 귀증품은 휴대금지, 개인 소지품은 개인이 관리하고 개별 행동은 자제할 것
- 팀장을 중심으로 팀별 활동을 할 것
- 안전 유의사항
 - 책상 상시 정리하며, 작품 제작 시 칼, 가위 등 사용에 주의하고 안전사고에 대비
 - 캠프 활동과 상관없는 행동은 자제
 - 폭발물, 가연성 물질 및 자제는 반입 및 사용 불가
 - 행사기간 중 상처, 부상을 당했을 때는 즉시 운영진에게 알릴 것
 - 특별 사유 발생 시 운영진에 신속히 알리고 승인받을 것
 - 개인 활동을 자제하고 팀 활동에 집중할 것