

## 「2020 심화 창의·융합 Entrepreneur 양성 캠프」 참가자 모집

영남대학교 공학교육혁신선도센터(거점센터)는 Design Thinking 창의적 문제 해결 방법 실습을 통하여 공학계열 학생들의 창의적·융합적 아이디어 창출과 문제 해결 구현 능력을 향상시켜 4차산업혁명시대 창의적·주도적인 엔지니어로 양성하고자 합니다. 「2020 심화 창의·융합 Entrepreneur 양성 캠프」를 개최하오니 관심 있는 공학계열 학생들의 많은 참가를 바랍니다.

2020년 9월 23일

영남대학교

공 학교 육 혁 신 선 도 센 터 장 (거 점 센 터 장 )

### 1. 프로그램 내용

#### □ 프로그램 목적 및 내용

- 산업체 문제를 해결할 수 있는 Design Thinking 창의적 문제해결 방법과 실습 교육
- 제품 개선에 대한 설계 및 신제품 제작을 통한 창의적 엔지니어 양성
- 공학, 비공학, 다학제, 남녀 간의 융합 교육 체험 실습 및 소통의 장 마련
- 다양한 아이디어 창출 및 구현 능력 향상
- Making 및 Pitching 교육을 통한 창업 역량 강화

#### □ 프로그램 주제

- 스마트 가전분야 개선 <보국전자 저당밥솥 개선>

### 2. 프로그램 운영

#### □ 기간 및 장소

- 일시: 11.06.(금) / 11.13.(금)
- 장소: 대학별 팀 활동장소(EPIC 등) / 거점센터 운영본부(호텔인터불고 대구) / 사전 공지 화상회의 플랫폼(Google Meet, Zoom, Cisco Webex Meeting)

## □ 참가자격 및 인원

참가 자격	<ul style="list-style-type: none"> <li>영남대학교 공학교육혁신선도센터(거점센터) 참여 · 협력대학 공학계열 재학생 및 비공학 계열 재학생(1명 포함)</li> <li>대학별 전공, 학년, 성별 융합 4명 1팀</li> </ul>
팀 구성	<ul style="list-style-type: none"> <li>한 개 대학 한 개 팀 구성 권장(팀장 및 멘토 교수 선정)</li> <li>팀별 4명, 총 10 ~ 12개 팀 운영</li> </ul>
참가 준비	<ul style="list-style-type: none"> <li>노트북 혹은 팀 활동 장소 PC(웹캠, 마이크 부착) ※ 사양이 낮을 경우 화상회의 등 운영시 속도가 느려질 수 있음</li> <li>코로나19 예방을 위한 개인 위생용품(마스크 등)</li> <li>참가대학별 팀 활동 장소 섭외(※ 각 대학 공학교육혁신센터 협조)</li> <li>사전 배송 팀별 재료박스 및 저당밥술, 기타 주변에서 구할 수 있는 재료</li> </ul>

## □ 참가신청 및 접수기간

참가 신청	<ul style="list-style-type: none"> <li>참가신청서(참가에 따른 동의서, 개인정보 수집·이용 및 초상권, 저작물 활용 동의서 포함) 작성 후 소속대학 공학교육혁신센터로 제출</li> <li>각 대학 공학교육혁신센터 수합 공학교육혁신선도센터(거점센터)로 참가자명단과 함께 반드시 기한 내 제출, 선착순 접수마감 예정</li> <li>캠프 전 이메일 및 각 대학 공학교육혁신센터로 안내 공지 예정</li> </ul>
접수 기간	<ul style="list-style-type: none"> <li>~ 2020.10.07.(수)</li> </ul>

## < 행사기관 >

주최	<ul style="list-style-type: none"> <li>영남대학교 공학교육혁신선도센터(거점센터)</li> </ul>
주관	<ul style="list-style-type: none"> <li>강릉원주대학교 공학교육혁신센터</li> <li>안동대학교 공학교육혁신센터</li> <li>영남대학교 공학교육혁신선도센터(거점센터)</li> </ul>
후원	<ul style="list-style-type: none"> <li>산업통상자원부</li> <li>한국산업기술진흥원</li> </ul>

### 3. 프로그램 상세

#### □ 프로그램 내용

워크숍	사전 0일차	<ul style="list-style-type: none"> <li>재료박스 및 저당밥술 대학별 전달 및 제품 사용</li> </ul>
	10/30(금) 1일차	<ul style="list-style-type: none"> <li>Design Thinking 및 주제 · 제품 디자인 강연</li> <li>팀별 개선 주제 선정</li> </ul>
창의융합캠프	11/06(금) 2일차	<ul style="list-style-type: none"> <li>팀별 Design Thinking 실습</li> <li>현장인터뷰, 사용소감</li> <li>중간발표(5분 이내 현장발표) 및 피드백</li> <li>창의작품 제작</li> <li>작품완성 및 발표, 시연 UCC 제작(7분 이내)</li> <li>발표자료(PPT) 준비</li> </ul>
	11/13(목) 3일차	<ul style="list-style-type: none"> <li>경진대회(UCC 7분+질의 · 응답 3분)</li> <li>시상</li> </ul>

#### □ 경진대회

대회 진행	<ul style="list-style-type: none"> <li>완성된 프로젝트에 대한 발표점수와 작품 완성도 및 시연 점수 합계</li> <li>발표자료(PPT) + 발표동영상(시연포함): 11/11(수) 15:00까지 제출</li> <li>당일 각 팀별 7분 이내 동영상 재생 + 3분 이내 실시간 질의 · 응답</li> </ul>			
시상 (상장+부상)	상명	수상팀수	상금	비고
	대상	1	300,000원	
	금상	1	200,000원	
	은상	2	150,000원	
	동상	2	100,000원	
	Creativity 상	2 ~ 3	50,000원	
	Innovation 상	2 ~ 3	50,000원	

## □ 프로그램 일정

시간	10.30.(금) ◀2020 심화 Design Thinking 워크숍▶	11.06.(금) ◀2일차▶	11.13.(금) ◀3일차▶
09:00~10:00			
	09:50~10:00 개회 및 안내 <가>		
10:00~11:00	10:00~11:00 송동주 (한국 창의응용학회장) [강연1] Design Thinking 강연<가>	10:00~12:00 *Review Session (중간발표 및 피드백)<가> 멘토교수 참석	10:00~12:00 경진대회<가> **** 시연/최종발표 동영상 7분 이내
11:00~12:00	11:00~12:30 안성희 (홍익대학교(세종) 디자인컨버전스학부 교수) [강연2] 제품 Design 강연<가>		
12:00~13:00			12:00~13:30 * 점심시간 + Break Time * 심사집계 + 설문
13:00~14:00	12:30~14:00 * 점심시간 + Break Time		
			13:30~ 포상결과 발표 및 폐회<가>
14:00~15:00	14:00~15:00 박희천 (보국전자 이사) [강연3] 스마트가전제품 개선 강연<가>	*** <나>1일차 강연과 2일차 중간 발표 및 피드백 이외의 시간은 작품 사용과 개선 제작 및 발표 동영상, 발표자료 제작	<가>온라인 <나>팀별 진행  *1조(00대학교) 멘토교수 000 *2조(00대학교) 멘토교수 000 *3조(00대학교) 멘토교수 000 *4조(00대학교) 멘토교수 000 *5조(00대학교) 멘토교수 000 *6조(00대학교) 멘토교수 000 *7조(00대학교) 멘토교수 000 *8조(00대학교) 멘토교수 000 *9조(00대학교) 멘토교수 000 *10조(00대학교) 멘토교수 000 *11조(00대학교) 멘토교수 000 *12조(00대학교) 멘토교수 000
15:00~16:00	15:00~17:00 강동진 (영남대학교 공학교육거점센터장) [강연4] Design Thinking 강연 및 실습 <가>		
16:00~17:00			
	17:00~ 강동진 (영남대학교 공학교육거점센터장) 마무리, debrief <가>		
17:00~18:00	멘토교수 참석 ** 휴식시간은 강의자가 상황에 따라 시기와 시간을 정하여 운영		
[준비사항]	*팀별 개인 노트북, 팀 활동 재료박스/제품(사전 배송), 작품제작 재료는 일상생활 주위에서 구하기 쉬운 재료 이용		

※ 세부일정은 변경 될 수도 있음

#### 4. 참가학생 공지

□ 참가신청 후 단순사유로 불참의 경우, 차후 각 소속대학 공학교육혁신센터 프로그램 참가 시 불이익이 발생할 수도 있음. 또한, 개인사정으로 인한 프로그램 중간 포기는 불이익이 발생할 수도 있음

※ 단, 코로나 19 의심 증상으로 인한 중간포기는 예외사항임

□ 팀장을 중심으로 팀별 활동을 하되, 개별 위험 행동은 자제하고 각 대학의 코로나19 방역에 협조

□ 온라인 시작 시간마다 참가확인 예정

□ 사전 배송될 재료박스 및 저당밥솥과 주위의 재료를 활용하여 작품 완성  
- 팀 활동 재료박스 및 저당밥솥은 사전 소속대학 공학교육혁신센터로 배송, 학생은 전달 받고 캠프 준비

- 작품 제작 재료는 주위에 손쉽게 구할 수 있는 재료 이용 가능

□ 각 대학의 멘토 교수와의 활동을 통한 작품 완성도를 높임

□ 작품제작 및 작품 구현, 발표 7분 이내 분량의 UCC 영상+PPT 제작

- 2020.11.11.(수) 15:00까지 UCC영상+PPT 거점센터로 제출

- UCC 영상 제작시 발표 음향이 명확히 들릴 수 있도록 준비

※ 발표자료 화면+하단 발표자 모습으로 구성, 발표자료는 16:9 비율 작성

□ 사전 메일 전송된 설문지 작성 후 메일로 제출

□ 시상식은 소속대학 공학교육혁신센터에서 개별 진행